**第七章 课后习题**

**一、选择题**

1． 下列关于canvas中对象方法，说法错误的是（ ）。

A、.setFillStyle()用于填充颜色

B、.moveTo()把路径移动到画布中的指定点，不创建线条

C、.lineTo()增加一个新点，创建一条从上次指定点到目标点的线

D、.rect()用于创建一个圆形路径

2． 下列关于canvas组件说法错误的是（ ）。

A、css动画对canvas组件无效

B、id是canvas组件的唯一标识符

C、使用了重复的canvas-id，该<canvas>标签对应的画布将被隐藏不再正常工作

D、同一页面，canvas-id唯一

**二、判断题**

1． canvas组件不能通过z-index设置层级。( )

2． 调用 wx.draw()，通过 Id 指定在哪张画布上绘制，通过 actions 指定绘制行为。( )

3． .arc()方法可以绘制圆形。( )

4． canvas画布组件是小程序中的原生组件。( )

5． .rect()方法可以创建一个矩形。( )

**三、填空题**

1．使用【 】方法设置线条宽度。

2．canvas组件的唯一标识符是【 】。

3．ctx.fillRect(10,20,150,75)，表名：坐标是【 】，宽为【 】，高为【 】。

**四、简答题**

1．简述用canvas绘制一条直线。

2．如何创建canvas绘图上下文对象？

**参考答案**

1. 选择题

1.D 2.B

二、判断题

1.对 2.错 3.对 4.对 5.对

三、填空题

1.【.setLineWidth()】 2.【canvas-id】 3.【10,20】【150】【75】

四、简答题

1. 简述用canvas绘制一条直线。

wxml：<canvas canvas-id="myCanvas"></canvas>

js: const ctx = wx.createCanvasContext('myCanvas') ctx.moveTo(10,10)

ctx.lineTo(100,10)

ctx.stroke()

ctx.draw()

2.如何创建canvas绘图上下文对象

使用wx.createCanvasContext('myCanvas')可以创建上下文